

ИНСТРУКЦИЯ

1. Откройте ваш браузер. В строке поиска напишите название ресурса «Joyteka» (рис. 1).

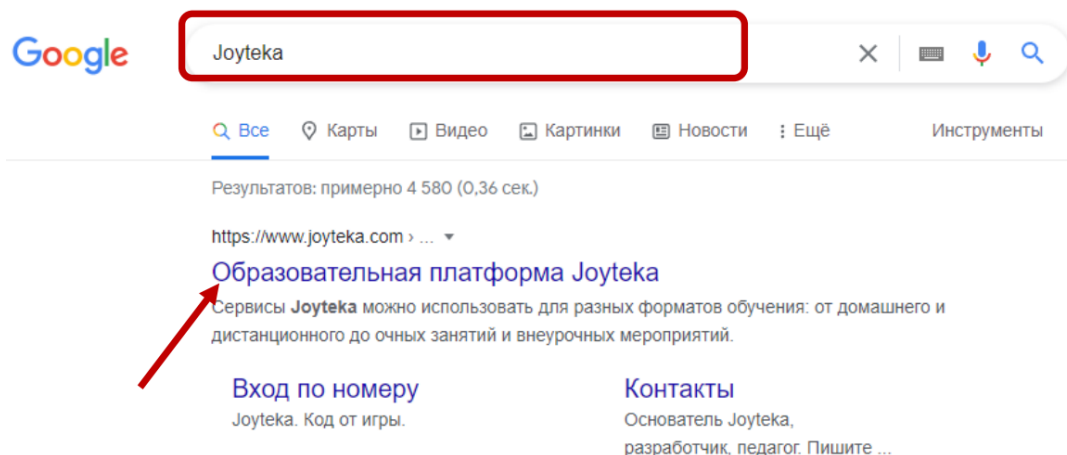


Рис.1

2. Создайте аккаунт, нажав «Войти» (рис. 2)

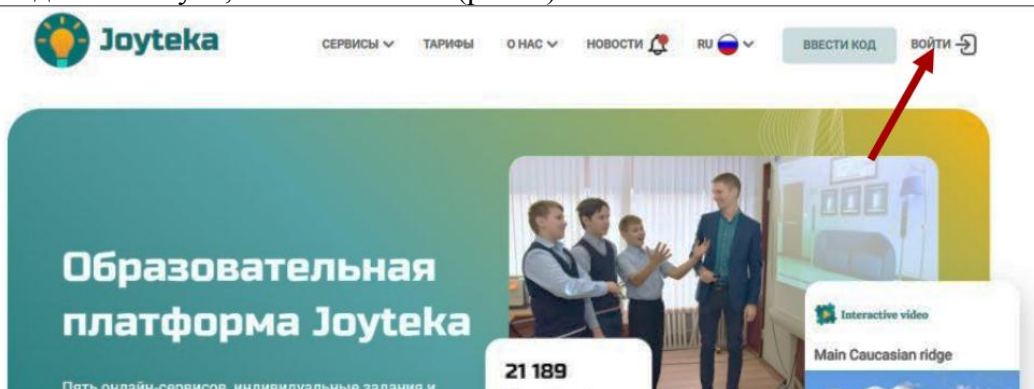


Рис. 2

3. Далее нажмите «Регистрация» и заполните данные в обязательных окнах для регистрации. Нажмите «Зарегистрироваться» (рис. 3).

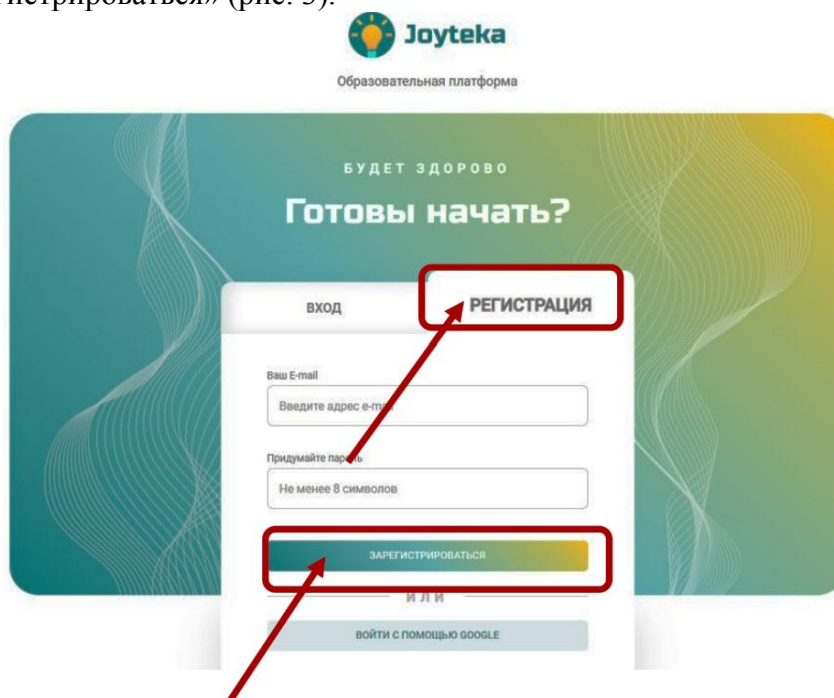


Рис. 3

4. На стартовой странице нажмите на кнопку «Создать занятие» (рис. 4).

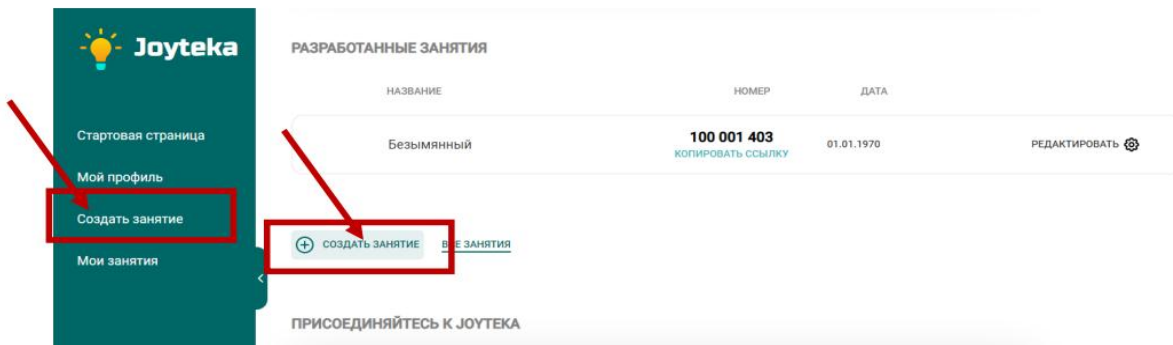


Рис. 4

5. Выберите тип занятия – образовательная игра «Квест». Нажмите «Далее» (рис. 5).

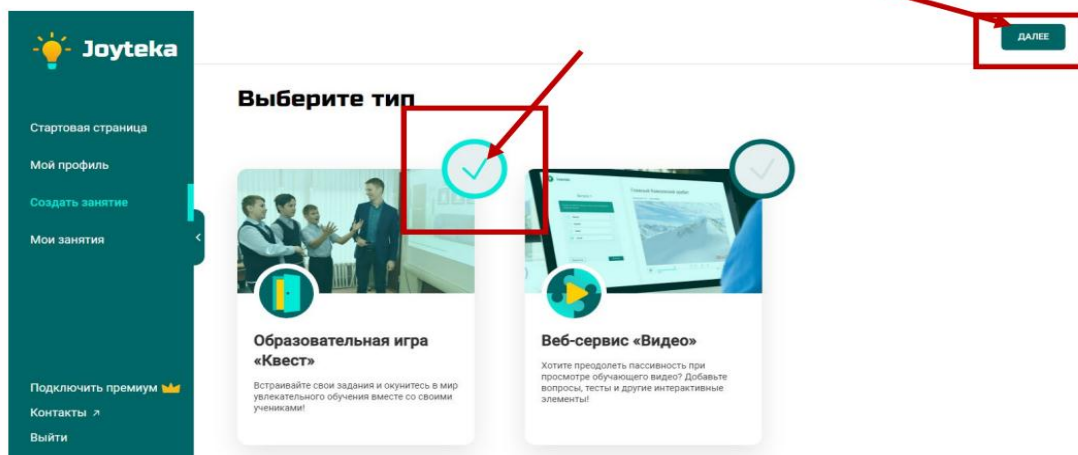


Рис. 5

6. Выберите квест-комнату; - дизайн помещения; - сложности игрового сюжета; - количества встраиваемых заданий. Нажмите «Далее» (рис. 6).

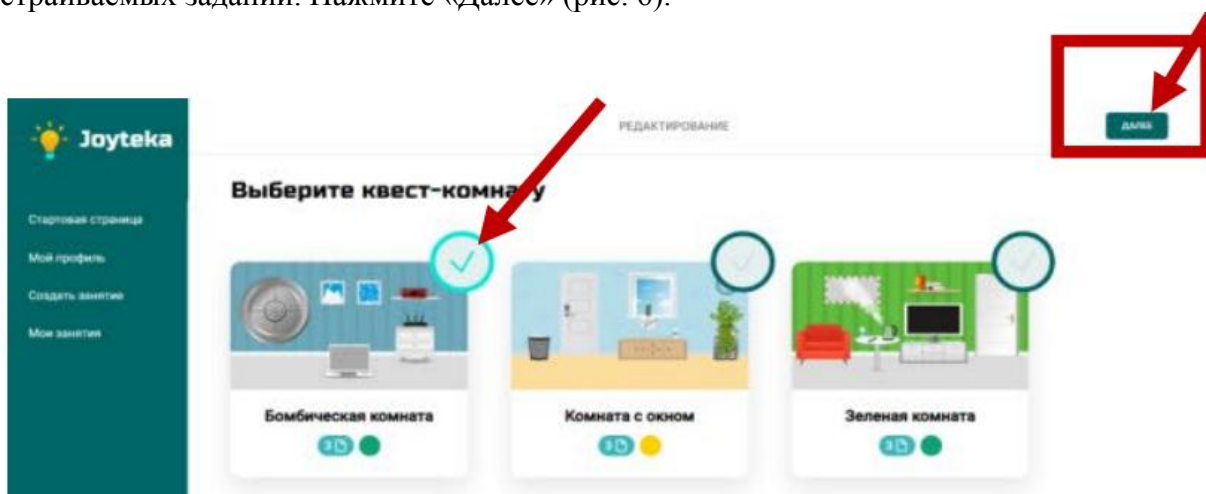


Рис. 6

7. Заполните шаблон образовательным контентом (рис. 7):

1) Введите название квеста «*Линейные уравнения*». По желанию можете добавить предисловие перед началом прохождения квеста.

2) Нажмите на шестеренку с номером задания;

3) Выберите тип добавления вопроса: *Открытый вопрос*

4) Впишите вопрос в поле ниже. *Вопрос: Решите уравнение $2(x + 5) = 16$.*

5) Добавьте варианты ответа. *Ответ: 3*

Повторите пункты 2-5 – загрузите остальные задания аналогичным образом;

Для задания 2:

➤ Нажмите на шестеренку с номером задания;

Выберите тип добавления вопроса: *Одиночный выбор*

Впишите вопрос в поле ниже. *Вопрос: Решите уравнение.* Далее загрузите изображение с самим уравнением, которое находится на рабочем столе в папке МО с именем файла *уравнение1*. Для загрузки изображения нажмите на область отмеченную на рисунке 7 под номером 6.

➤ Добавьте варианты ответы.

Ответ: 3

Ответ: 4

Ответ: 5

Ответ: 6 – отметить его как верный, для этого нажмите на кружочек слева от цифры 6.

Для задания 3:

➤ Нажмите на шестеренку с номером задания;

Выберите тип добавления вопроса: *Множественный выбор*

Впишите вопрос в поле ниже. *Вопрос: Среди данных уравнений выберите те, которые имеют тот же корень, что и уравнение $2x - 3 = 5x + 6$.* Далее загрузите изображение с самими уравнениями, которое находится на рабочем столе в папке МО с именем файла *уравнение2*. Для загрузки изображения нажмите на область отмеченную на рисунке 7 под номером 6.

➤ Добавьте варианты ответы.

Ответ: а – отметить, как верный, для этого нажмите на квадратик слева

Ответ: б

Ответ: в – отметить, как верный, для этого нажмите на квадратик слева

б) Нажмите на иконку «Выход» (на рисунке 7 отмечена цифрой 8). Оставьте комментарий, который отобразится при выходе из комнаты. *Например: Молодец! Дверь открыта!* Загрузите изображение в дополнение к тексту. Изображение находится на рабочем столе в папке МО с именем файла *дверь*.

7) При необходимости добавьте новый вариант заданий. При открытии квеста случайным образом будет открываться тот или иной набор заданий. Количество таких вариантов не ограничено;

10) Нажмите «Далее». (на рисунке 7 отмечена цифрой 10).

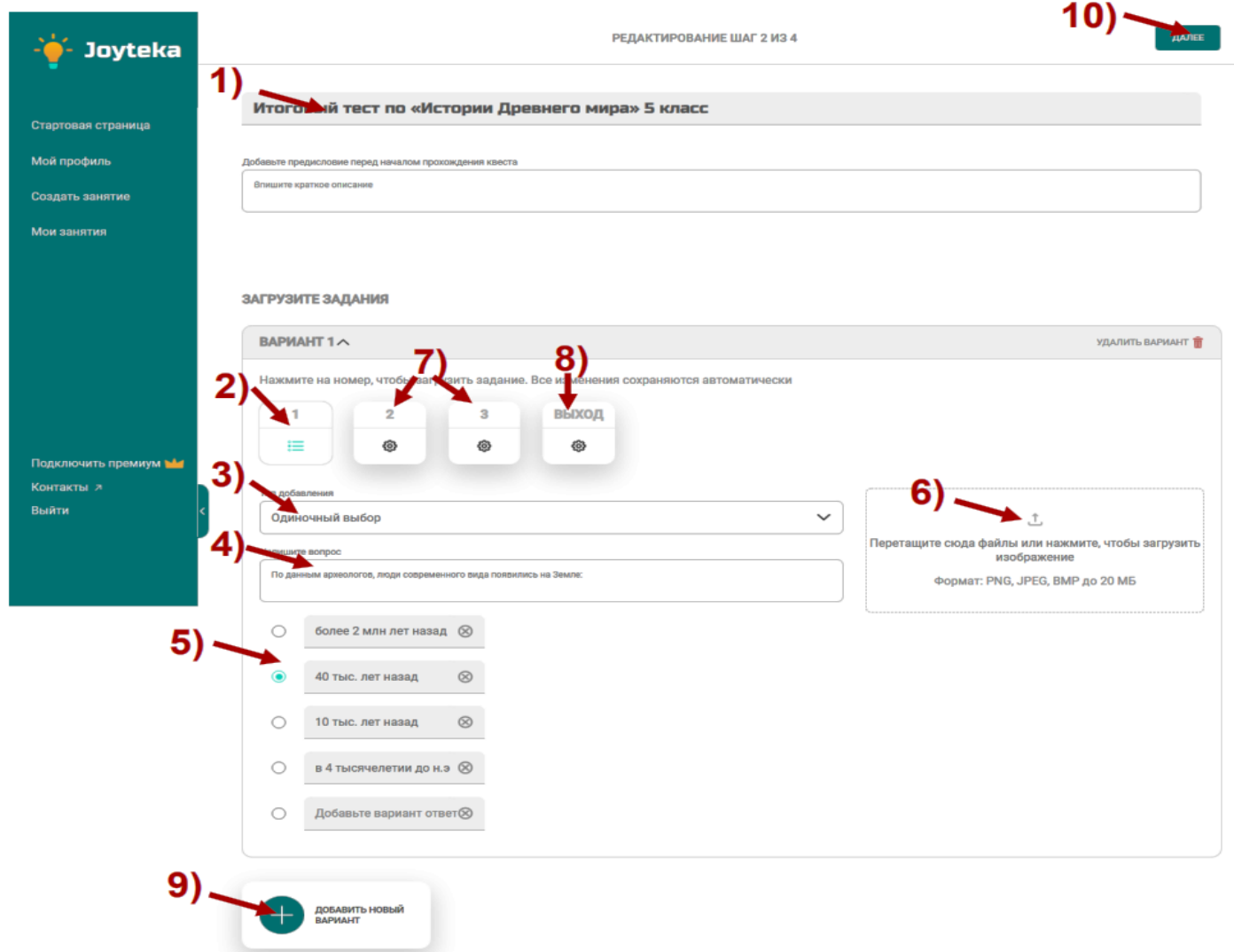


Рис. 7

7. Настройте квест-комнату. Активируйте и деактивируйте необходимые функции в зависимости от желаний и нажмите кнопку «Далее»(рис. 8).

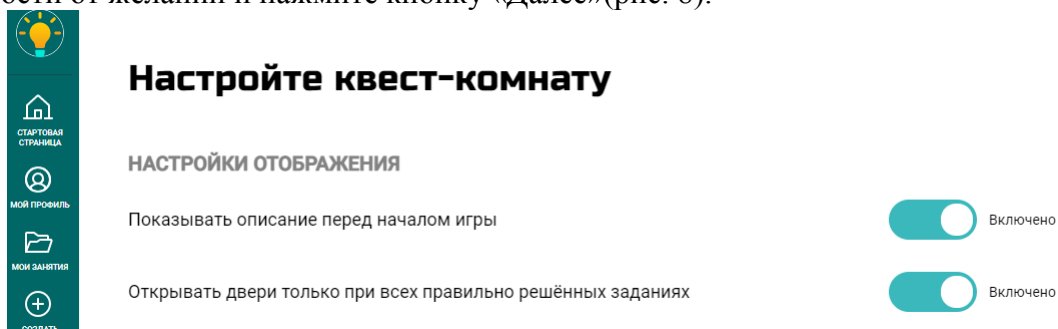


Рис. 8

Рис. 8

8. Чтобы проверить правильность отображения тем и терминов, вы можете воспользоваться предпросмотром, для этого перейдите по прямой ссылке. Если все верно нажмите «Готово» (рис.9).

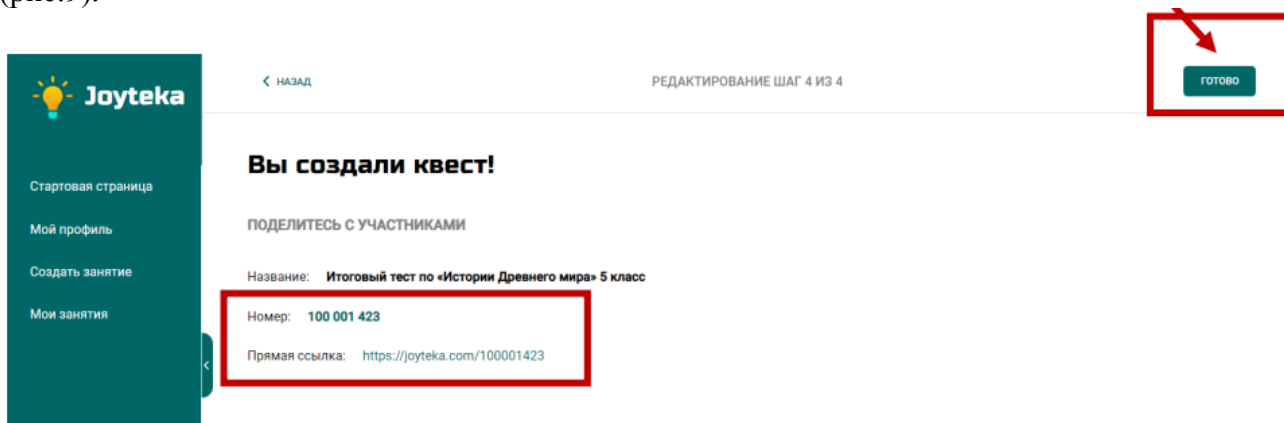


Рис. 9

ИНСТРУКЦИЯ

1. Откройте ваш браузер. В строке поиска напишите название ресурса «Wordwall» или перейдите по ссылке <https://wordwall.net/ru/> (рис. 1).

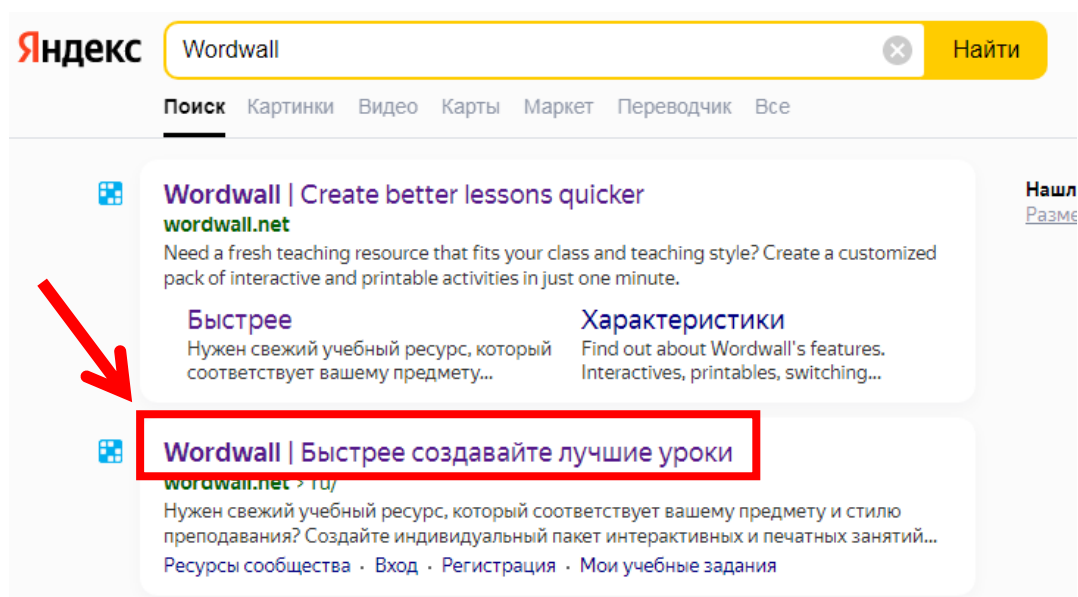


Рис. 1

2. Создайте аккаунт, нажав «Зарегистрироваться» (рис. 2)

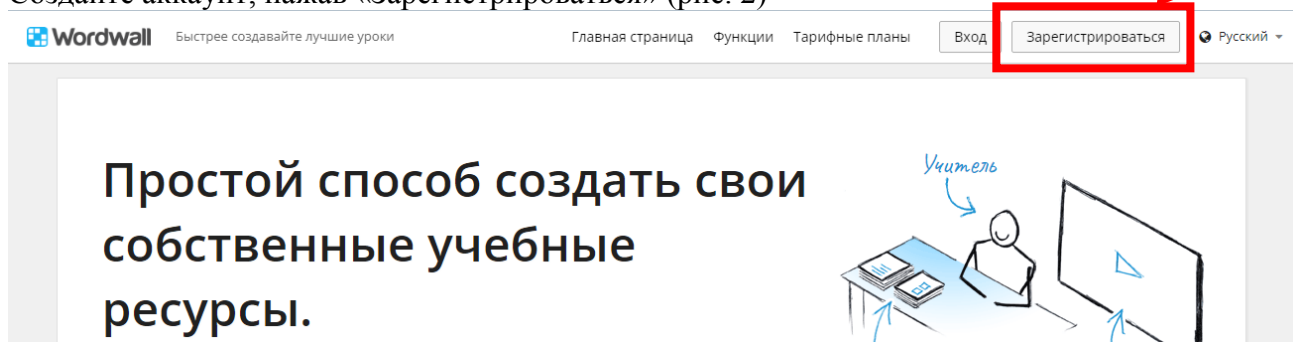


Рис. 2

3. Далее заполните данные в обязательных окнах для регистрации. Нажмите «Зарегистрироваться» (рис. 3).

Зарегистрируйтесь на базовую учетную запись

или

Страна

Я принимаю [Условия использования](#) и [Политику конфиденциальности](#)

Рис. 3

4. На стартовой странице нажмите на кнопку «Создать занятие» (рис. 4).

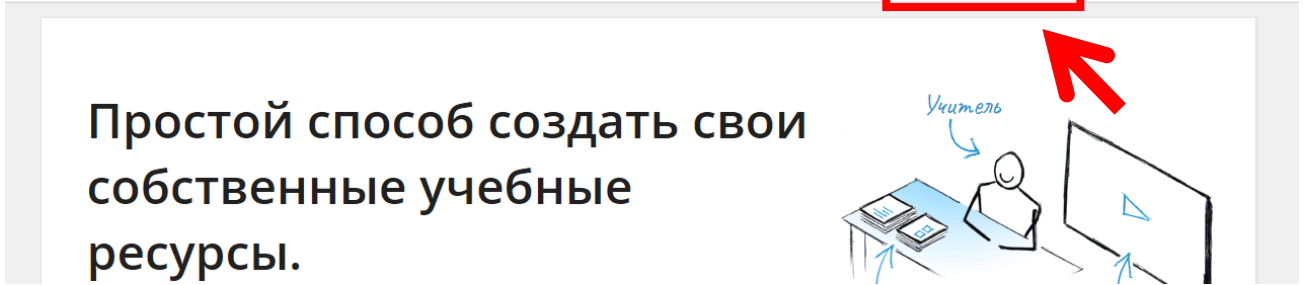


Рис. 4

5. Выберите шаблон занятия – *Сопоставить*. Нажмите «Далее» (рис. 5).

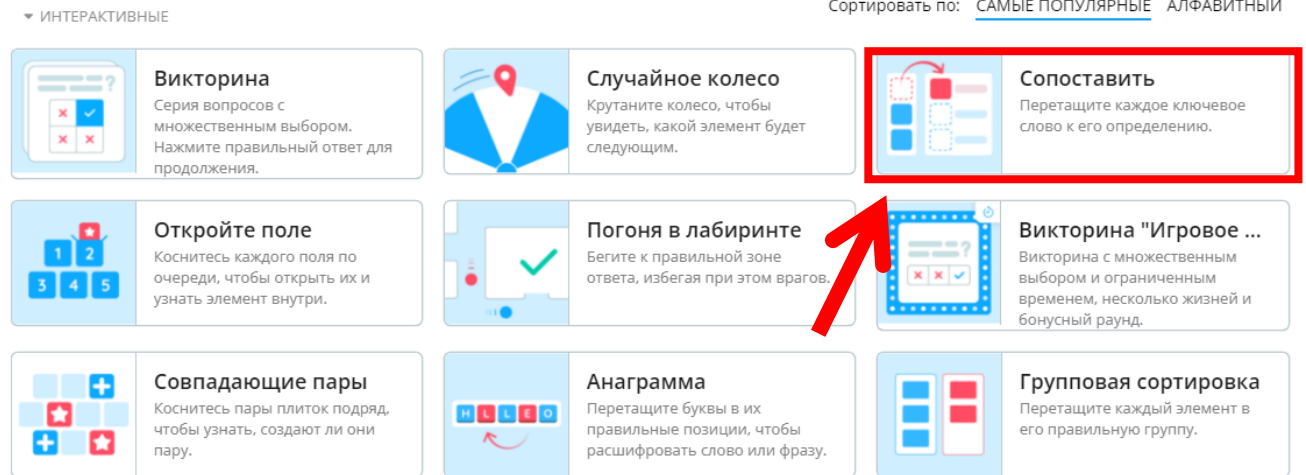


Рис. 5

6. Заполните шаблон образовательным контентом (рис. 6):

- 1) Введите название занятия «*Четырёхугольники*». По желанию можете добавить инструкцию перед началом выполнения задания.
- 2) В столбец «Ключевое слово» (цифра 3 на рисунке 6) впишите названия четырёхугольников: прямоугольник, квадрат, ромб, параллелограмм, трапеция. Чтобы добавить поля нажмите на кнопку «Добавить элемент» (цифра 4 на рисунке 6). После заполнения столбца «Ключевое слово», заполните столбец «Определение» используя изображения. Чтобы загрузить изображение нажмите на иконку изображения (цифра 5 на рисунке 6). В появившемся окне нажмите кнопку «Отправить» и загрузите соответствующие изображение из папки МО-Фигуры на рабочем столе. Далее нажмите кнопку «Выполнено».

